

2024 こどもの国 交流戦 1/2年

	Aコート		Bコート
A1	赤	B1	緑
A2	青	B2	白
A3	黄色	B3	黒
A4	ピンク	B4	オレンジ

5-5分 一斉スタート

		Aコート 丸		Bコート 飛田			
1	10:30~	赤	VS	青	緑	VS	白
2	10:45~	黄色	VS	ピンク	黒	VS	オレンジ
3	11:00~	赤	VS	黄色	緑	VS	黒
4	11:15~	青	VS	ピンク	白	VS	オレンジ
ミーティングタイム							
5	11:40~	ピンク	VS	赤	オレンジ	VS	緑
6	11:55~	青	VS	黄色	白	VS	黒
5	12:10~	A3	VS	B3	A4	VS	B4
6	12:25~	A1	VS	B1	A2	VS	B2

	時間	Aコート	赤	青	黄	オレンジ
9:45	受付/抽選	赤				
10:00	建前とルール説明 全体でW-UP	青				
10:30 ~ 12:35	少人数制サッカー	黄				
12:45	表彰式	ピンク				

U8 (小学校1,2年生)	
人数	5対5 GKあり
ピッチサイズ	35m×25m
ゴールサイズ	幅3m×高さ2m (フットサルゴール)
ペナルティエリア	縦6m×横15m (ゴールポストから6m) ※ゴールエリアはなし
ボール	4号球
ゲーム時間	7分×2
1日最大出場時間	60分
リスタート	ドリブルイン または キックイン スローインも徐々に導入
得点後のスタート	ゴールラインから キックオフの再開も徐々に導入
ゴールキック	ゴールラインから ドリブルイン または キックイン 相手は少なくとも3m離れる
オフサイド フェアプレー	適用しない 促進する

ピッチマネージャーの配置・役割

ピッチマネージャーの配置：
各ピッチに1-2名以上配置できると望ましい。

ピッチマネージャーの役割：

- ① これから行うゲームの参加選手を確認/選手交代の対応
- ② タイムキーパー (全ピッチで一斉開始・終了の場合もあり)
 - ・開始前に作戦会議の時間を取る (ゲーム形式が変わる場合など)
 - ・ゲーム開始
 - ・ゲーム終了
- ③ ゲーム中は基本的に見守る
 - ・プレーが継続しやすいようにボールの準備・配球に気をつける
 - ・選手交代の対応
 - ・肯定的なフィードバック・励まし
 - ・子どもたちのセルフジャッジをうまく促す/フェアプレー推進
 - ・ケガの対応等/欠員が出たら代わって参加
- ④ 次に行うゲームへの誘導

Bコート	緑	白	黒	ピンク
緑				
白				
黒				
オレンジ				

各ゲーム終了後は勝ちチームが勝敗と得点をピッチマネージャー (Aコート/丸 Bコート/飛田) に報告。

最終戦は、各コートの成績により決定。【勝ち点3/分け1/負け0】 同数の場合は ①直接対戦の成績 ②総得失点 ③ジャンケン順にて決定。

2024 こどもの国 交流戦 3/4/5年

	Aコート		Bコート
A1	赤	B1	緑
A2	青	B2	白
A3	黄色	B3	黒
A4	ピンク	B4	オレンジ

7-1-7分 一斉スタート

		Aコート		丸	Bコート		飛田
1	13:30~	赤	VS	青	緑	VS	白
2	13:50~	黄色	VS	ピンク	黒	VS	オレンジ
3	14:10~	赤	VS	黄色	緑	VS	黒
4	14:30~	青	VS	ピンク	白	VS	オレンジ
5	14:50~	ピンク	VS	赤	オレンジ	VS	緑
6	15:10~	青	VS	黄色	白	VS	黒
5	15:40~	A3	VS	B3	A4	VS	B4
6	15:55~	A1	VS	B1	A2	VS	B2

*グラウンド使用時間の都合により、順位決定戦は10分1本

		Aコート	赤	青	黄	オレンジ
13:00	受付/抽選	赤				
13:15	趣旨とルール説明 全体でW-UP	青				
13:30 ~ 16:00	少人数制サッカー	黄				
16:10	表彰式	ピンク				

各ゲーム終了後は勝ちチームが勝敗と得点をピッチマネージャー（Aコート/丸 Bコート/飛田）に報告。

最終戦は、各コートの成績により決定。【勝ち点3/分け1/負け0】 同数の場合は ①直接対戦の成績 ②総得失点 ③ジャンケンの順にて決定。

U-10（小学校3・4年生）	
人数	5対5 GKあり
ピッチサイズ	35m×25m
ゴールサイズ	幅3m×高さ2m （フットサルゴール）
ペナルティエリア	縦6m×横15m（ゴールポストから6m）※ゴールエリアはなし
ボール	4号球
ゲーム時間	7分×2
1日最大出場時間	60分
リスタート	ドリブルイン または キックイン スローインも徐々に導入
得点後のスタート	ゴールラインから キックオフの再開も徐々に導入
ゴールキック	ゴールラインから ドリブルイン または キックイン 相手は少なくとも3m離れる
オフサイド フェアプレー	適用しない 促進する

ピッチマネージャーの配置・役割

ピッチマネージャーの配置：
各ピッチに1-2名以上配置できると望ましい。

ピッチマネージャーの役割：

- ① これから行うゲームの参加選手を確認/選手交代の対応
- ② タイムキーパー（全ピッチで一斉開始・終了の場合もあり）
 - ・開始前に作戦会議の時間を取る（ゲーム形式が変わる場合など）
 - ・ゲーム開始
 - ・ゲーム終了
- ③ ゲーム中は基本的に見守る
 - ・プレーが継続しやすいようにボールの準備・配球に気をつける
 - ・選手交代の対応
 - ・肯定的なフィードバック・励まし
 - ・子どもたちのセルフジャッジをうまく促す/フェアプレー推進
 - ・ケガの対応等/欠員が出たら代わって参加
- ④ 次に行うゲームへの誘導

Bコート	緑	白	黒	ピンク
緑				
白				
黒				
オレンジ				

こどもの国・交流戦 総合グラウンド

