

2023 こどもの国 交流戦 3～4年/5～6年

	Aコート 3/4年		Bコート 3/4年
A1	赤	B1	緑
A2	青	B2	白
A3	黄色	B3	黒
	Cコート 5/6年		
C1	オレンジ		
C2	ピンク		
C3			

		Aコート		丸	Bコート		近隣
1	13:45～	赤	VS	青	緑	VS	白
2	14:15～	赤	VS	黄色	緑	VS	黒
3	14:45～	青	VS	黄色	白	VS	黒
4	15:15～	A3	VS	B3	A2	VS	B2
5	15:45～	A1	VS	B1			

ピッチマネージャーの配置・役割

ピッチマネージャーの配置：
各ピッチに1-2名以上配置できると望ましい。

ピッチマネージャーの役割：

- ① これから行うゲームの参加選手を確認／選手交代の対応
- ② タイムキーパー（全ピッチで一斉開始・終了の場合もあり）
 - ・開始前に作戦会議の時間を取る（ゲーム形式が変わる場合など）
 - ・ゲーム開始
 - ・ゲーム終了
- ③ ゲーム中は基本的に見守る
 - ・プレーが継続しやすいようにボールの準備・配球に気をつける
 - ・選手交代の対応
 - ・肯定的なフィードバック・励まし
 - ・子どもたちのセルフジャッジをうまく促す／フェアプレー推進
 - ・ケガの対応等／欠員が出たら代わって参加
- ④ 次に行うゲームへの誘導

U-10（小学校3・4年生）	
人数	5対5 GKあり
ピッチサイズ	35m×25m
ゴールサイズ	幅3m×高さ2m （フットサルゴール）
ペナルティエリア	縦6m×横15m（ゴールポストから6m）※ゴールエリアはなし
ボール	4号球
ゲーム時間	10分×2
1日最大出場時間	60分
リスタート	ドリブルイン または キックイン スローインも徐々に導入
得点後のスタート	ゴールラインから キックオフの再開も徐々に導入
ゴールキック	ゴールラインから ドリブルイン または キックイン 相手は少なくとも3m離れる
オフサイド	適用しない
フェアプレー	促進する

時間		Aコート	赤	青	黄	Bコート	緑	白	黒	Cコート	オレンジ	ピンク		
13:00	受付／抽選	赤				緑				オレンジ				
13:15	趣旨とルール説明 全体でW-UP	青				白				ピンク				
13:45～ 16:15	少人数制サッカー	黄				黒								

各ゲーム終了後は勝ちチームが勝敗と得点をピッチマネージャー（Aコート/丸 Bコート/近隣）に報告。

最終戦は、各コートの成績により決定。【勝ち点3/分け1/負け0】 同数の場合は ①直接対戦の成績 ②総得失点 ③ジャンケン順にて決定。