

2023 こどもの国 交流戦 1/2年

	Aコート		Bコート
A1	赤	B1	緑
A2	青	B2	白
A3	黄色	B3	黒
A4	ピンク	B4	オレンジ

5-5分 一斉スタート

		Aコート	丸	Bコート	近藤
1	10:30~	赤	VS	青	緑 VS 白
2	10:45~	黄色	VS	ピンク	黒 VS オレンジ
3	11:00~	赤	VS	黄色	緑 VS 黒
4	11:15~	青	VS	ピンク	白 VS オレンジ
ミーティングタイム					
5	11:40~	ピンク	VS	赤	オレンジ VS 緑
6	11:55~	青	VS	黄色	白 VS 黒
5	12:10~	A3	VS	B3	A4 VS B4
6	12:25~	A1	VS	B1	A2 VS B2

時間	Aコート	赤	青	黄	オレンジ
9:45	赤				
10:00	青				
10:30 ~ 12:35	黄				
12:45	ピンク				

U-8 (小学校1・2年生)	
人数	4対4 GKなし
ピッチサイズ	25m×15m
ゴールサイズ	幅2m×高さ1m (コーン・バーゴール)
ペナルティエリア	—
ボール	3号球
ゲーム時間	5分×2
1日最大出場時間	40分
リスタート	ドリブルイン または キックイン
得点後のスタート	ゴールラインから
ゴールキック	ゴールラインから ドリブルイン または キックイン 相手は少なくとも3m離れる
オフサイド	適用しない
フェアプレー	促進する

ピッチマネージャーの配置・役割

ピッチマネージャーの配置：
各ピッチに1-2名以上配置できると望ましい。

ピッチマネージャーの役割：

- これから行うゲームの参加選手を確認／選手交代の対応
- タイムキーパー (全ピッチで一斉開始・終了の場合もあり)
 - 開始前に作戦会議の時間を取る (ゲーム形式が変わる場合など)
 - ゲーム開始
 - ゲーム終了
- ゲーム中は基本的に見守る
 - プレーが継続しやすいようにボールの準備・配球に気をつける
 - 選手交代の対応
 - 肯定的なフィードバック・励まし
 - 子どもたちのセルフジャッジをうまく促す／フェアプレー推進
 - ケガの対応等／欠員が出たら代わって参加
- 次に行うゲームへの誘導

Bコート	緑	白	黒	ピンク
緑				
白				
黒				
オレンジ				

各ゲーム終了後は勝ちチームが勝敗と得点をピッチマネージャー (Aコート/丸 Bコート/近藤) に報告。

最終戦は、各コートの成績により決定。【勝ち点3/負け0】 同数の場合は ①直接対戦の成績 ②総得失点 ③ジャンケン順にて決定。